

T: Instalowanie łat.

Zadanie1:

Wykorzystując serwis internetowy Wikipedii odszukaj informacje na temat łaty (łatki) do programu.

Zadanie2:

Zapoznaj się z pomocą systemową na temat polecenia patch.

Łata, łatka (ang. patch) - jest to poprawka lub uaktualnienie do programu bądź gry (rzadziej danych), przeznaczona do usunięcia pewnych problemów, błędów, rozszerzenia funkcjonalności programu albo zwiększenia wydajności (ang. performance) wcześniejszej wersji programu.

Plik łaty jest plikiem tekstowym przechowującym różnice między dwiema wersjami kodu Źródłowego. Łaty nakłada się za pomocą polecenia **patch**. Aby nakładanie łaty powiodło się należy wybrać odpowiedni argument parametru `-p`. Łaty na Źródła kernela powstają w wyniku porównania dwóch katalogów, oryginalnego i zmodyfikowanego. Parametr `-p` jako argument przyjmuje liczbę większą lub równą 0. Oznacza ona ile ukośników usunąć ze ścieżki dostępczej w łacie.

Polecenia z procesu dodawania łat do kernela systemu operacyjnego Linux:

```
cd /usr/src/linux
patch -p1 < patch-2.6.7-ac6 (dowolną łatkę pobrać z Internetu)
make dep
make clean
make zImage
make bzImage
zainstalować jądro (skopiować plik kernela do katalogu /boot/ i dodać opcję do pliku bootloadera /boot/grub/menu.lst)
```